



VII edycja rozgrywek z cyklu „Z UKS-u do AZS-u. Studiuj w Lublinie!”



Regulamin techniczny Halowa piłka nożna

1. System rozgrywek

- w rywalizacji kobiet drużyny grają systemem każdy z każdym (w 1 grupie).
- w rywalizacji mężczyzn system rozgrywek składa się z 2 faz: fazy grupowej i fazy pucharowej.
- w rywalizacji mężczyzn w fazie grupowej drużyny grają w czterech grupach 4-zespołowych, systemem każdy z każdym (jeden mecz).
- w rywalizacji mężczyzn w fazie pucharowej biorą udział po dwa najlepsze zespoły z każdej z grup eliminacyjnych wg poniższego schematu: 1A-2D, 1C-2B, 1B-2C oraz 1D-2A, w 1 półfinale spotkają się zwycięzcy pojedynków 1A-2D oraz 1C-2B, natomiast w drugim zwycięzcy pojedynków 1B-2C oraz 1D-2A, zwycięzcy półfinałów spotkają się w finale, a przegrani w meczu o 3 miejsce; przegrani z ćwierćfinałów zostaną sklasyfikowani na miejscach 5-8; zespoły z 3 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 9-12; zespoły z 4 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 13-16.
- punktacja w meczach grupowych: zwycięstwo 3 pkt, remis 1 pkt, przegrana 0 pkt.
- czas trwania meczu we wszystkich fazach w obu rywalizacjach to 2 x 7 minut bez zatrzymywania czasu plus przerwa 2-minutowa.
- w przypadku równej ilości punktów o zajęciu wyższego miejsca w grupie decyduje kolejno: bilans bezpośrednich meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica pomiędzy zdobytymi a straconymi bramkami z bezpośrednich meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, większa ilość zdobytych bramek z bezpośrednich meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica pomiędzy zdobytymi a straconymi bramkami we wszystkich spotkaniach, większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach.
- w rywalizacji mężczyzn po zakończeniu fazy grupowej, zespoły rozegrają między sobą mecze zgodnie z terminarzem rozgrywek fazy pucharowej.

2. Uczestnictwo

- szkoła ma prawo zgłosić do rozgrywek tylko jeden zespół.
- do zawodów można zgłosić 12 zawodników/zawodniczek, ale nie mniej niż 5.
- jeżeli w drużynie wystąpi niezwyfikowany zawodnik/zawodniczka to wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower na niekorzyść tej drużyny.

PATRONAT
HONOROWY



PREZYDENT MIASTA LUBLIN
KRZYSZTOF ŻUK



UMCS
UNIWERSYTET
MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ



UNIWERSYTET
PRZYRODNICZY
w Lublinie



SŁAWOMIR SOSNOWSKI
MARSZAŁEK
WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO





VII edycja rozgrywek z cyklu „Z UKS-u do AZS-u. Studiuj w Lublinie!”



3. Przepisy gry

- obowiązują tzw. lotne zmiany podczas trwania meczu, które należy dokonywać w strefie zmian wyznaczonej zgodnie z przepisami FIFA, UEFA i PZPN.
- po każdym meczu trener ma obowiązek podpisać protokół meczowy wypełniany przez sędziego.
- niestawienie się drużyny w ciągu 15 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu oznacza walkower.
- kary obowiązujące podczas rozgrywek w ramach projektu „Z UKS-u do AZS-u. Studiuj w Lublinie!”:
 - dwie żółte kartki w kolejnych meczach – pauza w następnym meczu,
 - czerwona kartka z gradacji 2 żółtych oraz czerwona kartka bezpośrednia pokazana w meczu (np. pokazana za faul taktyczny) – pauza w następnym meczu, ponadto drużyna, której zawodnik otrzymał czerwoną kartkę zostaje ukarana karą 2 min gry w osłabieniu; jeżeli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę to po wznowieniu gry kara 2 min jest anulowana, a w miejsce ukaranego zawodnika może wejść dowolny zawodnik wpisany do protokołu meczowego nie ukarany czerwoną kartką, kara 2 minut nie będzie anulowana, kiedy drużyna grająca w osłabieniu strzeli bramkę oraz kiedy obie drużyny grają w osłabieniu, a jeden z zespołów straci lub strzeli bramkę,
 - czerwona kartka w meczu (za niesportowe zachowanie) – pauza w 2 następnych meczach; obowiązuje również kara 2 min. j.w.
- rzut karny zwykły jest wykonywany z odległości 6m, rzut karny przedłużony (po 4 i kolejnym przewinieniu drużyny) jest wykonywany z odległości 10m, pozostałe kwestie odnośnie wykonywania rzutów karnych regulują przepisy FIFA, UEFA i PZPN.
- rzut autowy wykonywany jest z linii bocznej boiska (czas wykonania 4 sekundy).
- bramkarz wprowadza piłkę do gry wyrzutem z ręki, bramkarz może przetrzymywać piłkę w rękach maks. 4 sekundy.
- brak ograniczeń dotyczących zagrania do bramkarza.

4. Uwagi końcowe

- ustalenia nieujęte w/w regulaminie określają przepisy FIFA, UEFA, PZPN i AZS.

PATRONAT
HONOROWY



PREZYDENT MIASTA LUBLIN
KRZYSZTOF ŻUK



UMCS
UNIWERSYTET
MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ

UNIWERSYTET
PRZYRODNICZY
w Lublinie



SŁAWOMIR SOSNOWSKI
MARSZAŁEK
WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO

